## **Inleiding**

In de komende 4 weken gaan we het spel de torens van Hanoi programmeren. Dit gaan we doen in visual studio 2015.

## **Hoofdstuk 1 Aanleiding en context**

Het is de bedoeling dat we een app gaan maken die moet gaan berekenen hoe je de puzzel in zo min mogelijk zetten kunt oplossen. Deze app zal worden geschreven in de programmeertaal C#, en word weergegeven in een console applicatie. Er moeten 3 verschillende versies van de applicatie gemaakt worden.

* De organisatie Bestaat uit 3 werknemers. Deze zijn Kevin Nunes da Silva, Roel Mast en Jeffrey van der Wal

## **Hoofdstuk 2 Opdrachtgever**

De opdracht is gegeven door de Leraren van onze opleiding. Hun rol binnen onze organisatie is ons hulp te bieden als we er niet uit komen.

## **Hoofdstuk 3 Probleemanalyse en probleemstelling**

We moeten een applicatie maken die het spel met 64 maximaal ringen simuleert. We moeten zorgen dat het spel kan aangeven dat dit moet opgelost worden in een vastgesteld verplaatsingen van de ringen.

* We hebben via een schaalmodel kunnen testen hoeveel stappen we nodig hebben.
* Ook hebben we onderzocht via het internet wat de minst aantal pogingen zijn als er 7 ringen zouden zijn.

## **Hoofdstuk 4 Doelstelling en eindresultaat**

### **Doelstelling**

Een programma die de minimale stappen berekend van de torens van hanoi.

### **Eindresultaat**

Het eindresultaat zal zijn 3 werkende programma’s die de torens van hanoi oplossen. Op 3 verschillende manieren.

## **Hoofdstuk 5 Randvoorwaarden en risicoanalyse**

### **Randvoorwaarden**

Er is een lijst met wat onze benodigdheden zullen zijn.

* **Huisvesting**; 3 laptop plekken, Stroomvoorziening voor 3 laptops
* **Tijd**; we hebben hier voor 8 uur per week nodig om dit project te kunnen volbrengen.

### **Risicoanalyse**

Er bestaat een risico dat we er niet gaan uitkomen en daar door het project niet afgaan krijgen.

## **Hoofdstuk 6 Aanpak**

Eerst maakt kevin de vragen, Roel de aangepaste planning(kan pas na dat de technische test is gedaan af worden getekend) en Jeffrey de PSD. Als dat allemaal af is dan gaat Roel de for loops maken, Kevin de recursie en Jeffrey de wiskunde. Daarna moet de technische test worden gedaan. Als dat allemaal af is dan gaan we de presentatie maken.